

**vtech**<sup>®</sup>  
baby

Manuel d'utilisation

# Mon coussin d'éveil sensoriel



# INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir **Mon coussin d'éveil sensoriel de VTech®**. Félicitations !

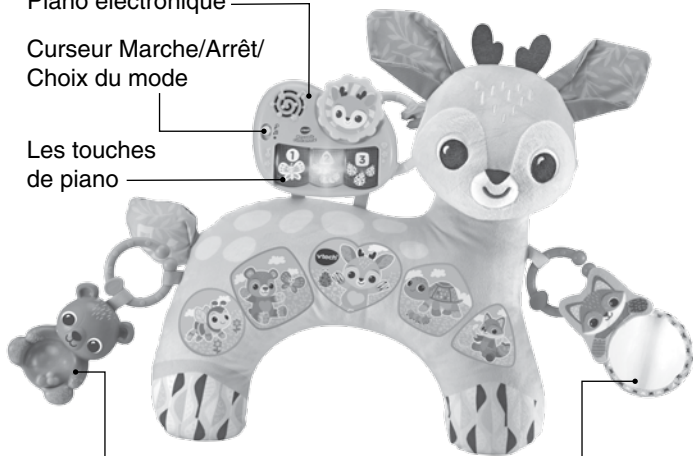
Avec ce coussin tout doux en forme de faon, Bébé éveille ses sens et découvre les premiers chiffres, les couleurs, les formes, les animaux, des chansons et de jolies mélodies.

En position assise ou allongée, votre tout-petit joue avec le piano électronique et les hochets miroir et ours. Le coussin est composé de nombreuses matières afin de stimuler le sens du toucher de Bébé. Pratique ! Les trois éléments se détachent et suivent Bébé partout.

Piano électronique

Curseur Marche/Arrêt/  
Choix du mode

Les touches  
de piano



Hochet ours

Hochet miroir

# CONTENU DE LA BOÎTE

- **Mon coussin d'éveil sensoriel**
- Piano électronique
- Hochet miroir
- Hochet ours
- Un guide de démarrage rapide

## ATTENTION :

Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches, étiquettes, cordons et vis d'emballage. Ils ne font pas partie du jouet.

## NOTE :

Il est conseillé de sauvegarder ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

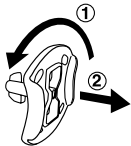
## WARNING:

All packing materials such as tape, plastic sheets, packaging locks, removable tags, cable ties, cords and packaging screws are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

## NOTE:

Please save this parent's guide as it contains important information.

## Pour retirer le jouet de la boîte :

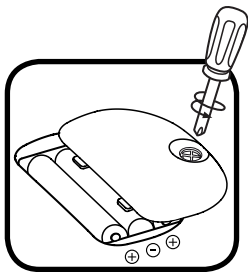


- ① Faire pivoter les attaches à 90 degrés dans le sens inverse des aiguilles d'une montre.
- ② Retirer et jeter les attaches en plastique.

# ALIMENTATION

## Retrait et installation des piles

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé au dos du piano à l'aide d'un tournevis.
3. Si des piles sont présentes dans le jouet, retirer ces piles en tirant sur l'une des extrémités.
4. Installer 3 piles neuves AAA (AM-4/LR03) en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles.
5. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment à piles à l'aide du tournevis.



## ATTENTION :

Les piles ou accumulateurs doivent être installés par un adulte. Tenir les piles ou accumulateurs hors de portée des enfants.

## WARNING:

Adult assembly required for battery installation. Keep batteries out of reach of children.

## **IMPORTANT : INFORMATIONS CONCERNANT LES PILES**




Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée.

- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et –.
- Ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Ne pas mélanger différents types de piles : alcalines, zinc-carbone et rechargeables.
- Seules des piles du type recommandé doivent être utilisées.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le –).
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.

### **PILES RECHARGEABLES :**

- Enlever, lorsque c'est possible, les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.

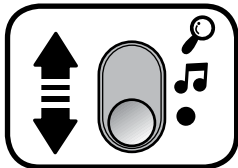
## Tri des produits et piles usagés

- Les jouets **VTech**<sup>®</sup> sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, **VTech**<sup>®</sup> vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.
- Le symbole de la poubelle barrée sur les produits et les piles ou sur leur emballage respectif indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé. 
- Lorsque les symboles Hg, Cd ou Pb sont indiqués, cela signifie que la pile contient plus de mercure (Hg), cadmium (Cd) ou plomb (Pb) que la valeur spécifiée dans la Directive 2006/66/CE sur les piles et les accumulateurs. 
- La barre solide sous le symbole de la poubelle barrée indique que le produit a été placé sur le marché après le 13 août 2005. 
- Contribuez à la protection de l'environnement en triant vos produits et piles usagés.
- Pour plus d'informations sur la collecte et le tri des piles usagées, vous pouvez visiter le site Internet <http://www.corepile.fr>.
- Pour plus d'informations sur le tri des produits électriques et électroniques, vous pouvez contacter notre service consommateurs.

# CARACTÉRISTIQUES DU PRODUIT

## 1. Curseur Marche/Arrêt/Choix du mode

Pour mettre le jouet en **Marche**, faire glisser le curseur **Marche/Arrêt/Choix du mode** vers le mode **Musique** 🎵 ou le mode **Apprentissage** 🔍. Vous entendrez une chanson entraînante, une phrase mignonne et des sons. Pour éteindre le jouet, faire glisser le curseur **Marche/Arrêt/Choix du mode** vers le mode **Arrêt** ●.



## 2. Jouets amovibles

Les hochets miroir et ours et le piano électronique peuvent être retirés de **Mon coussin d'éveil sensoriel** pour l'emporter partout.

## 3. Arrêt automatique

Pour optimiser la durée de vie des piles, le piano s'éteindra automatiquement après environ 45 secondes de non-utilisation. Pour rallumer le jouet, il suffit d'appuyer sur n'importe quel bouton.

**NOTE :** si le jouet s'éteint ou si l'intensité de la lumière diminue pendant que Bébé joue, veuillez installer de nouvelles piles.

# ACTIVITÉS

## Mode musique

Appuyer sur les **touches de piano** permet à Bébé d'écouter de la musique et des chansons rythmées. La lumière clignote en rythme.



## Mode découverte

Appuyer sur les **touches de piano** pour découvrir les noms des insectes, les chiffres, les couleurs et les formes et déclencher des chansons entraînantes. La lumière clignote en rythme.



# LISTE DES MÉLODIES

1. *Sur la route de Louviers*
2. *La Mère Michel*
3. *Une souris verte*
4. *L'Araignée Gipsy*
5. *Il était une bergère*
6. *Frère Jacques*
7. *Promenons-nous dans les bois*
8. *Trois p'tits minous*
9. *Lundi matin*
10. *Sur le plancher*
11. *Ah ! Les crocodiles*
12. *Il était un petit homme*
13. *Ainsi font, font, font*
14. *1, 2, 3, nous irons au bois*
15. *Jean de la lune*



# PAROLES DES CHANSONS

**Chanson 1** : sur l'air de *Dans la forêt lointaine*

« Allongé sur le ventre, tu découvres et apprends,  
Sur les touches du piano, joue-moi un beau morceau ! »

**Chanson 2** : sur l'air de *Le Grand Cerf*

« Oh ! Un papillon !  
Il montre ses jolies ailes,  
Crois-tu qu'il cherche des fleurs ?  
Dis-moi si tu en vois ! »

**Chanson 3** : sur l'air de *Doucement s'en va le jour*

« Une chenille, deux chenilles,  
Qui lentement se tortillent ! »

**Chanson 4** : sur l'air de *Dans le sentier*

« Elles sont rouges avec des petits points,  
Compte-les sur les doigts de ta main,  
Une, deux, trois coccinelles,  
Peuvent aussi battre des ailes ! »

## ENTRETIEN

1. Pour nettoyer **Mon coussin d'éveil sensoriel**, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de solvants ni de produits corrosifs.
2. Éviter toute exposition prolongée au soleil ou à toute autre source de chaleur.
3. Retirer les piles lorsque le jouet n'est pas utilisé pendant une longue période.
4. Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures et ne pas l'exposer à l'humidité ni à l'eau.
5. **Mon coussin d'éveil sensoriel** est uniquement lavable à la main. Retirer le piano électronique, les hochets ours et miroir du coussin avant de le nettoyer et suivre les instructions sur l'étiquette.

# EN CAS DE PROBLÈME

Si le jouet ne fonctionne plus ou semble dysfonctionner, suivre ces étapes :

1. Éteindre le jouet.
2. Retirer les piles.
3. Attendre quelques minutes avant de remettre les piles.
4. Allumer le jouet. Il sera normalement prêt à redémarrer.
5. Si le jouet ne fonctionne toujours pas, remplacer toutes les piles par des piles neuves.

Si le problème persiste, merci de contacter le service consommateurs.

## Besoin d'aide sur nos produits ?

**Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :**

[www.vtech-jouets.com](http://www.vtech-jouets.com), rubrique Assistance.

**Pour le Canada :** [www.vtechkids.ca/fr](http://www.vtechkids.ca/fr), rubrique Soutien à la clientèle.

## Vous souhaitez consulter notre politique de garantie ?

**Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :**

[www.vtech-jouets.com](http://www.vtech-jouets.com), rubrique Garantie.

**Pour le Canada :** [www.vtechkids.ca/fr](http://www.vtechkids.ca/fr), rubrique Politiques.



Points de collecte sur [www.quefairedemesdechets.fr](http://www.quefairedemesdechets.fr)  
Privilégiez la réparation ou le don de votre appareil !

***Venez découvrir tous nos produits  
sur notre site Internet :***

***Pour la France : [www.vtech-jouets.com](http://www.vtech-jouets.com)***

***Pour le Canada : [www.vtechkids.ca/fr](http://www.vtechkids.ca/fr)***

